



FORMATIONS ANIMATEURS
by TRÉZORIUM
2016



« UN ADULTE CRÉATIF EST UN ENFANT QUI A SURVÉCU »
URSULA K LE GUIN

65 HEURES
DE FORMATION

un programme à la hauteur de vos ambitions



« J'entends, j'oublie.
Je vois, je me souviens.
Je fais, je comprends. »

- Confucius (551 - 479 A.C.) -

**Une formation qui conjugue parfaitement théorie et pratique.
Bienvenue dans le monde des MAKERS !**



TRÉZORIUM





SAVOIR-FAIRE ET SAVOIR-ÊTRE





SAVOIR-FAIRE ET SAVOIR-ÊTRE

24 HEURES
DE STAGES
ATELIERS
ENFANTS



vacances scolaires :
tousaint, pâques, Noël,
hiver, juillet

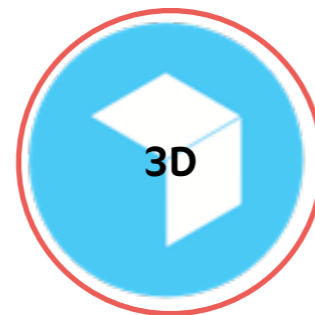


vacances scolaires :
tousaint, pâques, Noël,
hiver, juillet



TOUSSAINT (mi octobre)

thème Halloween



sous-thématique :
décoration

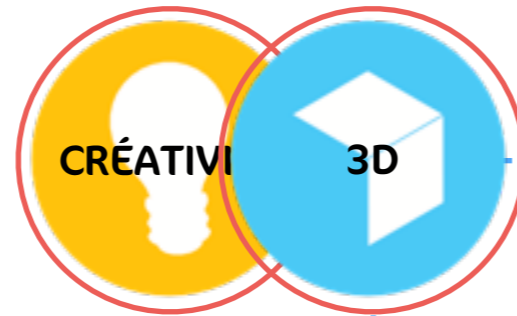
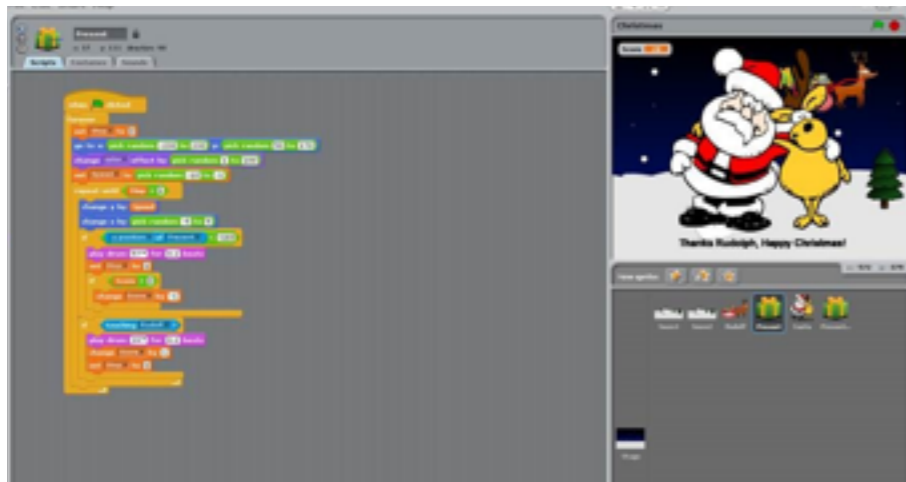
sous-thématique :
animation « fais-moi
peur »

sous-thématique :
hybridation (animaux
fantastiques, chimères)



NOEL (mi -fin décembre)

thème féerie



sous-thématique :
décoration, emporte
pièce...



sous-thématique :
illuminations

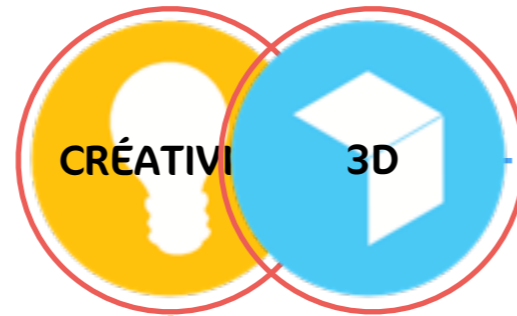
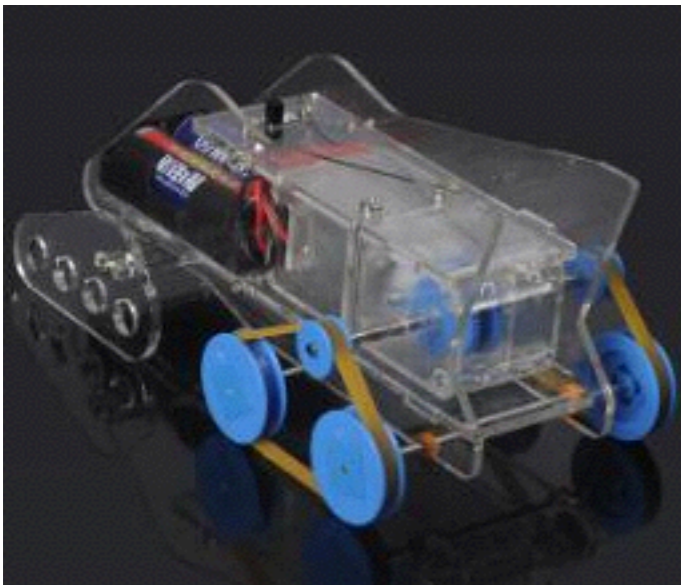


sous-thématique :
storytelling game



HIVER (mi -fin février)

thème les flocons



sous-thématique :
décoration (boule
lithophage)



sous-thématique :
fabrique ta motoneige
fabrique ton badge de skieur

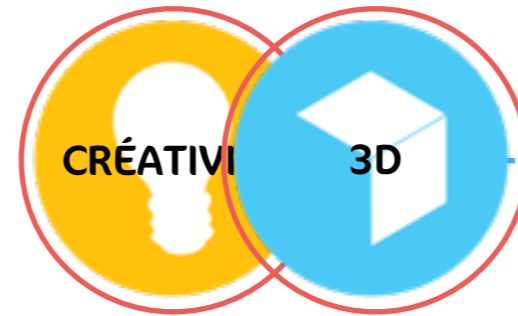


sous-thématique :
Compétitions de ski !



PAQUES (fin mars)

thème CACHE CACHE

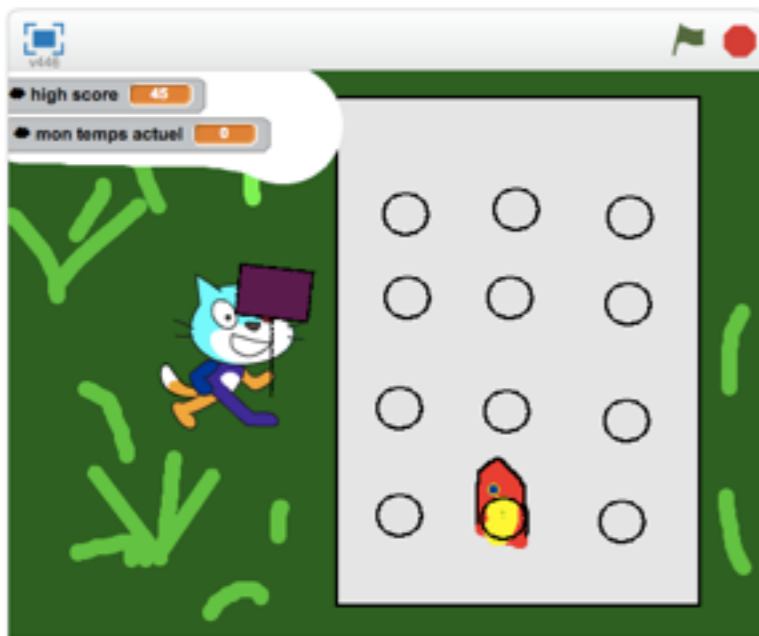


sous-thématique :
décoration oeufs(eggbot
+ stylo 3D)



sous-thématique :
chasse taupe version
pâques !

chasse taupe
par oshtapil





VACANCES JUILLET

ATELIERS DECOUVERTE SUR 3 DEMI JOURNÉES de 3H



thème imagine/fabrique/partage

J1:
IMAGINE

Objectif : travail sur la créativité et l'imaginaire des enfants.
exemple de thèmes : smartcity, « et si nous avions 4 bras? »...
prise en main matériel

J2 :
FABRIQUE !

Objectif : réaliser le prototype, étape de fabrication, gestion du temps et du matériel

J3 :
PARTAGE !

Objectif : finaliser, travail de peaufinage pour présentation du projet (célébration) et jeu collectif équipe avec robots Tymio pour apprendre la notion du collectif (1h30 : les enfants programment le robot)



VACANCES JUILLET

ATELIERS 1H30



choix libre

MINECRAFT EN 3D

Objectif : réaliser des figurines et les imprimer
Logiciel de modélisation 3D slash (on modélise en cassant des briques, comme un sculpteur)

FAIS TON JEU VIDÉO

Objectif : réaliser un jeu vidéo jouable sur scratch (thèmes variables)

CONSTRUIS TA
DOLOREAN

Objectif : fabriquer la célèbre voiture à partir de matériaux recyclés et grâce à l'impression laser.

FABRIQUE TON ÉOLIENNE
QUI RECHARGE TON
PORTABLE

Objectif : tout le matériel est en kit à monter, on apprend l'électronique, la soudure, sensibilisation à l'environnement (pour enfants >12 ans)



VACANCES JUILLET (2 demi journées ou 1 journée) ATELIERS 1H30 CHACUN, À PARTIR DE 10 ANS



Thème : passe ton permis !

ROBOTS EN FOLIE

Objectif : montage (matériel de récup) et programmation robot: programmation sur scratch ou arduino. (1h) Concours final (1/2h)

FEUX TRICOLORE
ARDUINO

Objectif : découvrir la programmation et l'électronique en réalisant son circuit led

CONSTRUIS TA
DOLOREAN

Objectif : fabriquer la célèbre voiture à partir de matériaux recyclés et grâce à l'impression laser.

OBJETS CONNECTÉS

Objectif : intégrer les capteurs sur les robots et reprogrammer pour qu'ils reconnaissent les feux tricolores. intégrer tracé route comme terrain de jeu.



VACANCES JUILLET

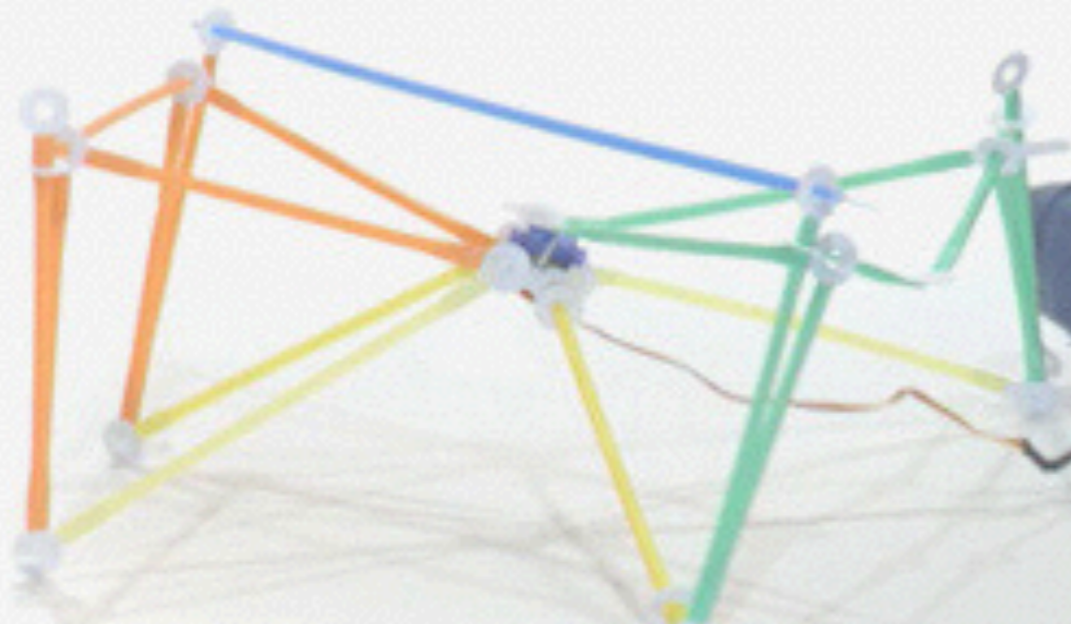
ATELIER 2H, à partir de 6 ans



technologies

QUIRCKBOT

Objectif : laisser libre cours à son imagination pour ensuite mettre en mouvement (initiation programmation), à partir de 6 ans





VACANCES JUILLET

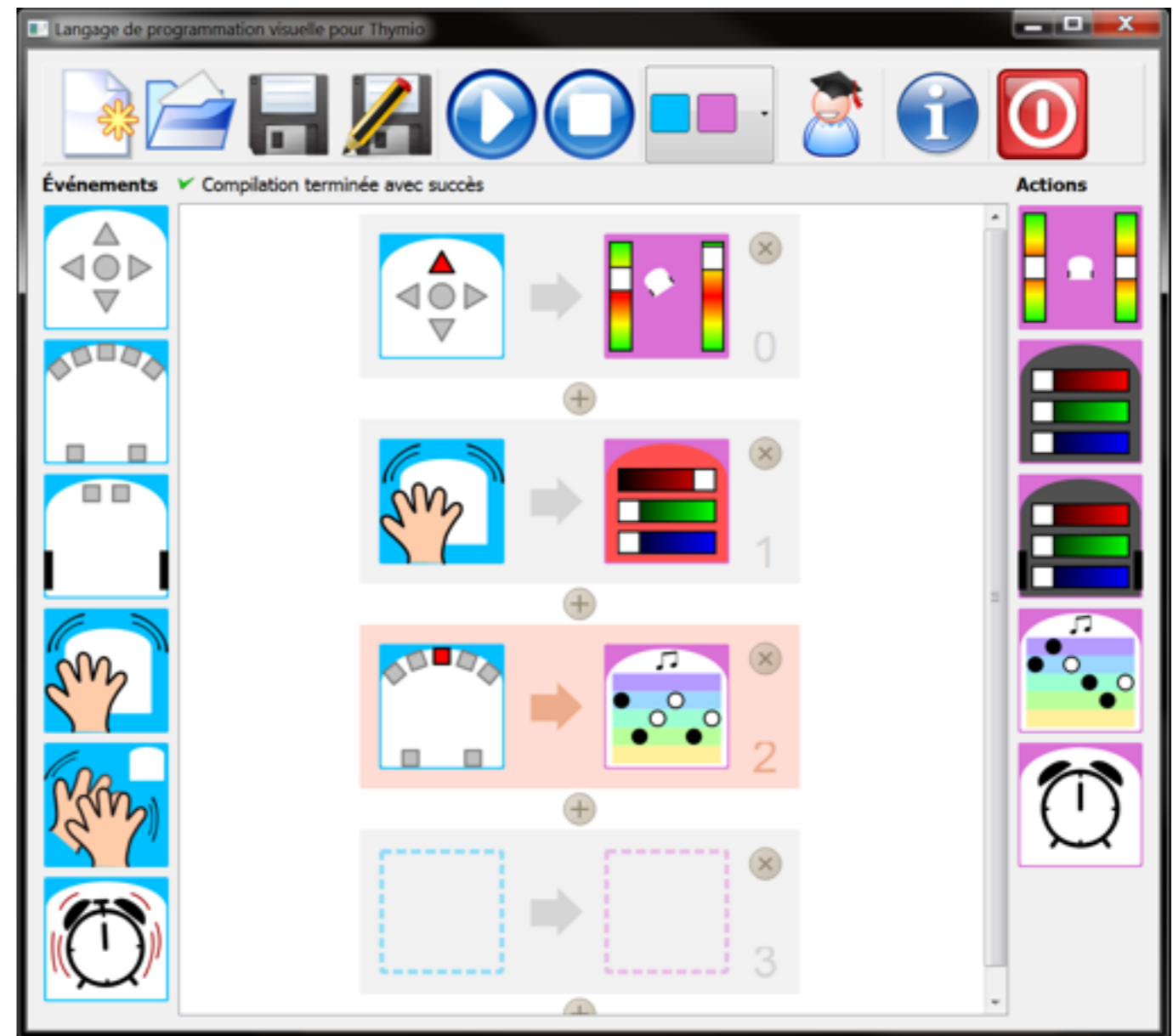
ATELIER 1h30, à partir de 6 ans



technologies

THYMIO

Objectif : initiation
programmation robotique et sa
logique !





VACANCES JUILLET

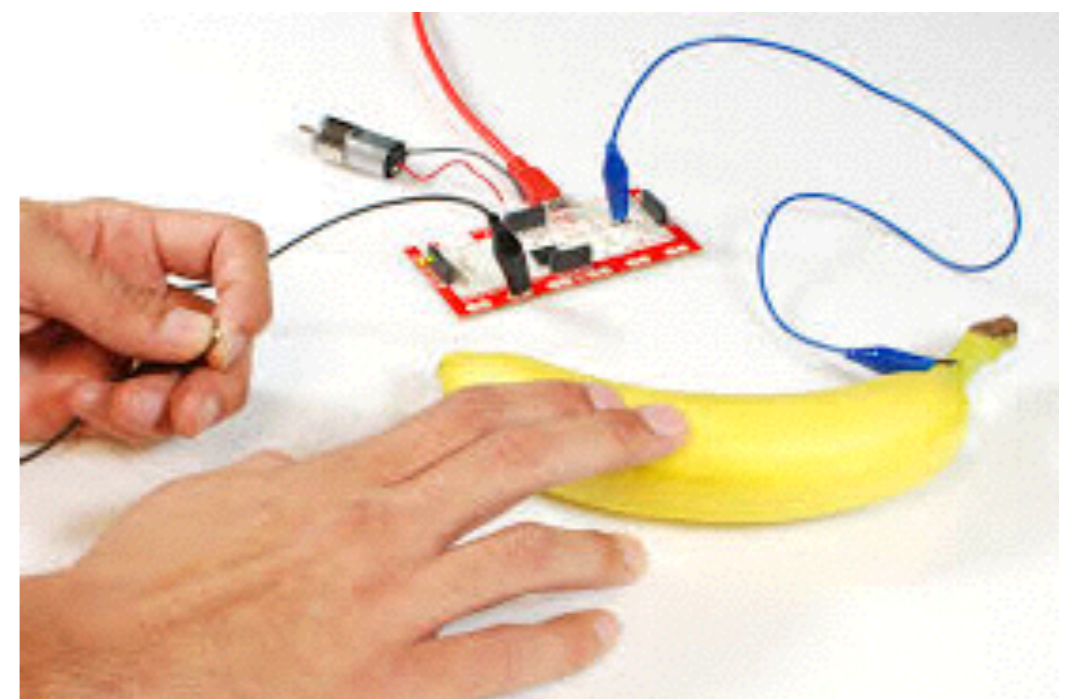
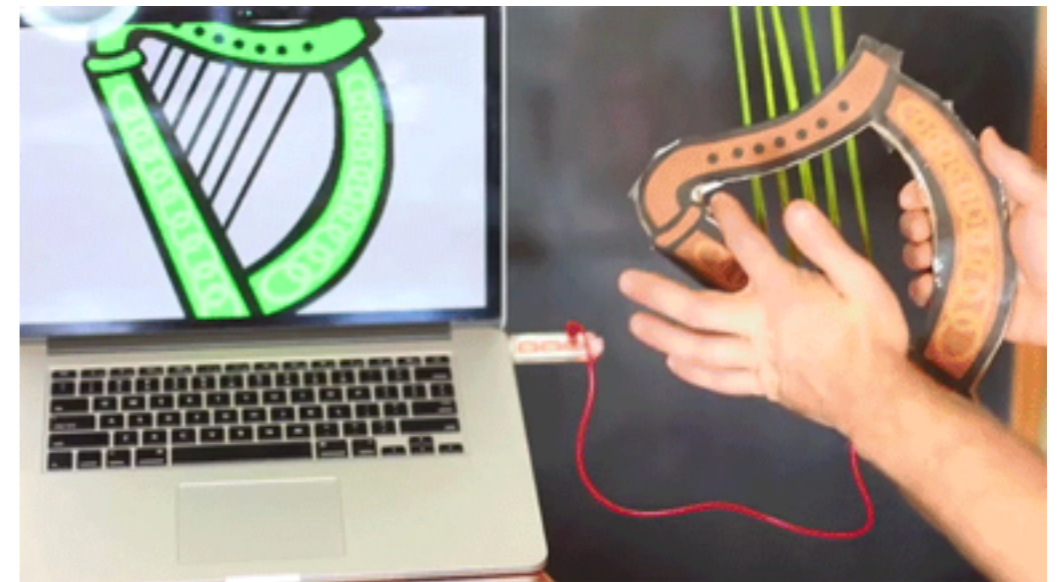
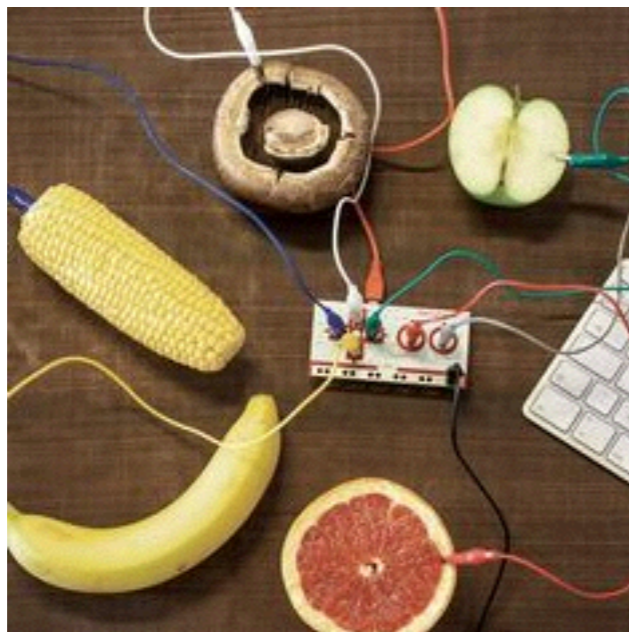
ATELIER 1H, à partir de 5 ans avec papa ou maman



MUSIQUE NUMÉRIQUE

MAKEY MAKEY

Objectif : apprendre les bases de programmation scratch et matérialiser en musique.
Apprentissage de la notion de conductivité.





VACANCES JUILLET

ATELIER 3H, à partir de 8 ans



JEU DE SOCIÉTÉ

jeu de l'oie

Objectif : fabriquer le plateau de jeu, inventer les règles , fabriquer son pion et même le dé ! seule l'imagination compte ! Les enfants choisiront l'outil avec lequel évoluer : stylo 3D, imprimante ?

